

Ova vežba se izvodi na radnom mestu za pokazivanje brze izrade prototipova reljefa metodom dodavanja slojeva od folije (LOM – laminated Object Manufacturing). Za iskrajanje konture reljefa i mreže koristi se okretno nož, a potrebna kinematika ostvaruje se na NUMA datom radnom mestu. Priprema slojeva – folije vrši se na horizontalnoj glodalici.

1. Zadatak za grupu studenata:

Za dati solid model (...DWG R14) potrebno je

- Korišćenjem programa NKMA generisati datoteke sa putanjom alata za isecanje konture dela i mreže, u slojevima zadate debljine.
- Programom SLICE1 izvršiti prilagođavanje koda mašini i upravljačkoj jedinici
- Izvršiti pripreme na mašini (nulta tačka i korekcija dužine alata)
- Realizovati obradu onoliko slojeva, koliko dopušta planirano vreme trajanja vežbe
- Diskusija

2. Ulazni podaci za generisanje putanje alata, po slojevima:

Datoteka sa solid modelom:	
Osa i smer rasta pri gradnji	
Ekscentritet alata [mm]	
Debljina sloja [mm]	
Korak mreže [mm]	
Gabriti mreže Hor/Vert [mm]	
Koren imena/ekstenzija izlaznih datoteka	
Numeracija datoteka Poč/Kraj	

3. Ulazni podaci za prilagođavanje NC-koda upravljačkoj jedinici i za rad na mašini

Mašina:	
Upravljačka jedinica:	
Nulta tačka rad. predmeta: G5 ___ X:	Y:
Z:	B:
Broj korekcije dužine alata H = ___ :	
Brzina pomoćnog kretanja [mm/min]	
Koren imena/ekstenzija izlaznih datoteka	
Numeracija datoteka Poč/Kraj	

4. Ostalo

Materijal folija	
Vezivno sredstvo	

5. Obradeni slojevi

R.B.	Z[mm]	ASACII datoteka	NC program broj	Vreme obrade po sloju t_s [min]
1				
2				
3				
4				
5				

6. Izveštaj

Izveštaj podrazumeva:

- Popisane podatke u stavkama 2, 3, 4 i 5.
- Prilog 1: slika dela
- Prilog 2: Grafička simulacija putanje ose alata za izabrani sloj (XY-ravan i/ili izometrijski prikaz).

Ime i prezime studenta:	Pregledao:
-------------------------	------------

Prilog 1: Slika dela

Prilog 2: Grafička simulacija putanje ose alata za sloja broj: _____.

Ime i prezime studenta:

Pregledao: